

لودو! المجلس لعبة مثل لودو ، Uckers ، Parcheesi ، تفاقم ، مشكلة ، أسف! اللعبة لديها 4 أعمدة و 4 مربعات مع دوائر من ألوان مختلفة - الأحمر والأزرق والأصفر والأخضر. ال 4 مربعات مع دوائر هي "مناطق البدء". كل عمود ملون هو "عمود مسار التشطيب" لكل قطعة ، ولا يمكن أن يهبط عمود مسار التشطيب على قطع من ألوان أخرى. ملاحظة "مسارات Boardgame" يؤدي إلى مركز لعبة المجلس، وهو "منطقة النهاية". انظر مسار boardgame لكل لون على DoO LoU! تابوت.

المجلس لعبة والقواعد

1. **عدد اللاعبين:** 2 - 4
2. **العمر الموصى به:** 6 سنوات وما فوق
3. **طول اللعبة:** حوالي 60 دقيقة أو أقل
4. **مكونات لعبة Ludo:** تأتي هذه اللعبة مع لوحة لعبة جميلة، 2 النرد و 16 قطعة لعبة من 4 ألوان مختلفة لكل منهما - الأزرق والأحمر والأصفر والأخضر.
5. **المحمولة:** حمل لعبة للسكر ، والذهاب إلى المدرسة أو أماكن أخرى. احظ بوقتك مع أصدقائك أو زملائك أو زملائك أو عائلتك.
6. **إعداد اللعبة:**
 - a. أولاً، وضع لوحة اللعبة على طاولة أو سطح مستو.
 - b. يختار اللاعبون اللون لقطع اللعبة ويضعون القطع بلون Start Zone.
 - c. الجميع يلف النرد مرة واحدة. أعلى الأسطوانة يأخذ المنعطف الأول. يتحول ثم التحول في اتجاه عقارب الساعة حول لوحة اللعبة.
7. **قواعد بدء اللعبة:**
 - a. الهدف الأولي هو محاولة لفة 6 مع واحدة من النرد اثنين، لنقل القطع اللعبة الخاصة بك من منطقة البداية إلى مسار boardgame.
 - b. إذا فشلت في لفة 6، دورك ينتهي هنا.
8. **لعبة اللعب:**
 - a. مرة واحدة لاعب يبرز قطعة (ق) على مسار boardgame من منطقة البداية ، ويبدأ اللعب لهذا اللاعب.
 - b. يتم نقل القطع اللعبة في اتجاه عقارب الساعة حول مسار boardgame نحو منطقة النهاية.
 - c. نقل قطعة الخاص بك (ق) على مساحات مسار boardgame، من قبل الأرقام تدرجت على النرد.
 - d. إذا كان لديك قطع متعددة ، تخطيط استراتيجي أي واحد تريد المضي قدما ، اعتمادا على مواقع قطع اللاعبين الآخرين.
 - e. حاول التحرك بأسرع ما يمكن للوصول إلى عمود مسار التشطيب الخاص بك ، حيث تكون قطعك آمنة من أن يتم طردها مرة أخرى إلى Start Zone من قبل اللاعب (اللاعبين) الآخرين.
 - f. في طريقك إلى منطقة النهاية ، إذا هبطت قطعك على مساحة مسار boardgame التي يشغلها لاعب آخر بالفعل ، فيجب على هذا اللاعب إعادة قطعه إلى منطقة البداية.
 - g. يجب أن تبدأ من جديد لجلب قطعة عاد في اللعبة عن طريق المتداول 6.
 - h. عن طريق ضرب قطعة لاعب آخر إلى منطقة البداية، قطعة الخاص بك يحصل تلقائيا إلى منطقة النهاية.
 - i. إذا هبطت قطعة الخاص بك على مساحة مسار boardgame مع واحدة من القطع الخاصة بك، والزوج معا يخلق كتلة.
 - j. قطع لاعب آخر لا يمكن أن تمر من خلال موقف منعت، ولكن القطع الخاصة بك يمكن.
9. **قواعد لعبة محددة ل 6 تدرجت على النرد:**

- a. يمكنك اختيار أن يكون موقف منعت عبرت أكثر من قطع لاعبين آخرين، إذا 6 لفة على النرد.
- b. يمكنك اختيار لإخراج قطعة جديدة في اللعبة أو المضي قدما مع قطعة موجودة على مسار boardgame.
- c. يمكنك الحصول على بدوره اضافية في كل مرة كنت لفة 6 (عند استخدام النرد فقط) أو ضعف 6 عند استخدام النرد
- 2
- d. لمدة 3 6S اللاحقة، يتم نفي القوائم تماما، وينتهي دورك هناك حق.

10. الفوز في LoUDoO! لعب:

- a. بمجرد وصول قطعتك إلى عمود مسار التشطيب، استمر في تحريكها نحو منطقة النهاية.
- b. يمكنك فقط الهبوط على منطقة النهاية عن طريق رمي الدقيق. إذا كانت آخر قطعة لك وكنت قد تدرجت عدد أكبر، لا يمكنك اتخاذ أي إجراء ولكن تمرير بدوره.
- c. عندما تصل قطعتك أخيرا إلى منطقة النهاية، تنتهي رحلتها ولا يمكنها التحرك أكثر من ذلك.
- d. أول لاعب على الأرض جميع القطع الأربع على منطقة النهاية يفوز في المباراة.
- e. يستمر اللاعبون الآخرون في اللعب لتحديد الوصيف في اللعبة.
- f. الهدف الرئيسي من اللعبة هو أن تصبح أول لاعب لسباق بأمان كل ما تبتلونه من القطع اللعبة من خلال مسار boardgame وأدخل منطقة النهاية.