

**露露！棋盤遊戲** 就像盧多，帕切西，烏克斯，加重，麻煩，對不起！遊戲有4列和4個不同顏色的圓圈 - 紅色，藍色，黃色和綠色。帶圓圈的4個框是「起始區」。每個彩色柱子是每塊的"完成路徑柱"，完成路徑柱不能以其他顏色的片段降落。請注意，「棋盤遊戲路徑」通向棋盤遊戲的中心，即「終點區」。查看 LoU DoO 上每種顏色的棋盤遊戲路徑！箱。

## **棋盤遊戲與規則**

- 1. 玩家數量：**2 \* 4
- 2. 推薦年齡：**6歲及以上
- 3. 遊戲長度：**約60分鐘或更少
- 4. Ludo 遊戲元件：**此遊戲配備了一個漂亮的遊戲板，2個三腳架和16個遊戲件，每個顏色4種不同顏色 - 藍色、紅色、黃色和綠色。
- 5. 便攜式：**攜帶遊戲旅行、上學或其他地方。與朋友、同學、同事或家人共度美好時光。
- 6. 遊戲設定：**
  - a. 首先，將遊戲板放在桌子或平面上。
  - b. 玩家為遊戲件選擇顏色，並將棋子放置在起始區域顏色中。
  - c. 每個人都滾一次骰子。最高的滾筒進行第一個轉彎。然後在遊戲板周圍順時針順序切換。
- 7. 遊戲開始規則：**
  - a. 最初的目標是嘗試用兩個骰子之一滾動一個6，將遊戲片段從開始區移出到棋盤遊戲路徑。
  - b. 如果你不能滾動一個6，輪到這裏結束。
- 8. 遊戲玩法：**
  - a. 一旦玩家從開始區將棋子帶出棋盤遊戲路徑，遊戲就會開始為該玩家進行。
  - b. 遊戲棋子順時針沿著棋盤遊戲路徑向終點區移動。
  - c. 移動您的棋子在棋盤遊戲路徑空間上，按數位滾動在dices上。
  - d. 如果您有多個部分，則根據其他玩家作品的位置，戰略性地計劃要繼續使用哪件作品。
  - e. 嘗試以最快的速度移動以到達您的完成路徑列，在那裡您的棋子可以安全地被其他玩家擊退到起始區。
  - f. 在前往終點區的路上，如果您的作品落在了其他玩家已經佔用的棋盤遊戲路徑空間上，該玩家必須將其棋子返回到起始區。
  - g. 他們必須重新開始，通過滾動6將返回的棋子帶入遊戲。
  - h. 通過將另一個玩家的作品擊退到起始區，您的作品會自動到達終點區。

- i. 如果你的作品降落在棋盤遊戲路徑空間與你自己的作品之一，對一起創建一個塊。
- j. 其他玩家的棋子不能通過一個被阻止的位置，但是你自己的棋子可以。

**9. 擲骰子上滾動6的具體遊戲規則：**

- a. 你可以選擇有阻止的位置交叉其他球員的碎片，如果6卷在骰子上。
- b. 您可以選擇在遊戲中推出新的棋子，或在棋盤遊戲路徑上繼續執行現有棋子。
- c. 每次滾動6（僅使用骰子時）或使用2個骰子時，您都會獲得額外的轉彎
- d. 對於3個後續的6s，卷被完全否定，輪到你在那裡結束。

**10. 贏得盧杜！遊戲：**

- a. 一旦您的作品到達您的完成路徑列，請繼續將其移動到終點區。
- b. 您只能通過準確的投擲降落在終點區。如果這是最後一塊，你已經滾動了更大的數位，你不能採取任何行動，但通過轉彎。
- c. 當你的作品最終到達終點區，它完成了它的旅程，不能再往前移動了。
- d. 第一個在終場區全部四塊的玩家贏得了比賽。
- e. 其他玩家繼續比賽，以決定比賽的亞軍。
- f. 遊戲的主要目標是成為第一個玩家安全地比賽你所有的遊戲件通過棋盤遊戲路徑，並進入結束區。