

LoU DoO! بازی هیئت مدیره مانند لودو ، Uckers ، Parcheesi ، تشدید ، در دسر ، با عرض پوزش! این بازی دارای ۴ ستون و ۴ جعبه با دایره هایی از رنگ های مختلف – قرمز ، آبی ، زرد و سبز است. 4 جعبه با دایره هستند "مناطق شروع". هر ستون رنگی است "اتمام ستون مسیر" برای هر قطعه، و ستون مسیر پایان را نمی توان بر توسط تکه هایی از رنگ های دیگر فرود آمد. توجه داشته باشید "مسیرهای Boardgame" منجر به مرکز بازی هیئت مدیره، که "منطقه پایان" است. مشاهده مسیر boardgame برای هر رنگ در LoU DoO! جعبه.

BOARD GAME & RULES

- 1. تعداد بازیکنان: 2 – 4**
- 2. سن توصیه شده: 6 سال به بالا**
- 3. طول بازی: حدود 60 دقیقه یا کمتر**
- 4. اجزای بازی لودو: این بازی همراه با هیئت مدیره بازی زیبا ، 2 تاس و 16 قطعه بازی از 4 رنگ های مختلف هر -- آبی ، قرمز ، زرد ، و سبز.**
- 5. قابل حمل: حمل بازی برای سفر ، رفتن به مدرسه و یا مکان های دیگر. با دوستان ، همکلاسی ها ، همکاران یا خانواده تان خوش بخیر باشید.**
- 6. راه اندازی بازی:**
 - a. ابتدا تخته بازی را روی میز یا سطح مسطح دراز کنید.
 - b. بازیکنان را انتخاب کنید رنگ برای قطعات بازی و محل قطعات در شروع رنگ منطقه.
 - c. همه یک بار تاس ها را می غلتند. بالاترین غلتک نوبت اول را می گیرد. نوبت و سپس تغییر در نظم عقربه های ساعت در اطراف هیئت مدیره بازی.
- 7. قوانین شروع بازی:**
 - a. هدف اولیه این است که سعی کنید به رول 6 با یکی از دو تاس، به حرکت کردن قطعات بازی خود را از منطقه شروع به مسیر boardgame.
 - b. اگر شما موفق به رول 6، نوبت خود را به پایان می رسد در اینجا.
- 8. بازی:**
 - a. هنگامی که یک بازیکن به ارمغان می آورد قطعه (ها) خود را بر روی مسیر boardgame از منطقه شروع، بازی برای آن بازیکن آغاز می شود.
 - b. قطعات بازی در جهت عقربه های ساعت در اطراف مسیر boardgame به سمت منطقه پایان نقل مکان کرد.
 - c. حرکت قطعه (ها) خود را در فضاهای مسیر boardgame، توسط اعداد نورد بر روی تاس.
 - d. اگر شما قطعات متعدد، استراتژیک برنامه ریزی که یکی از شما می خواهید برای ادامه با، بسته به مکان های قطعات بازیکنان دیگر است.
 - e. سعی کنید به حرکت به همان سرعتی که ممکن است برای رسیدن به ستون مسیر پایان خود را، که در آن قطعات خود را امن از به شروع منطقه توسط بازیکن دیگر (ها) زد.
 - f. در راه خود را به منطقه پایان، اگر قطعه خود را در فضای مسیر boardgame در حال حاضر توسط یک بازیکن دیگر اشغال فرود می آورد، که بازیکن باید قطعه خود را به منطقه شروع بازگشت.
 - g. آنها باید دوباره شروع به آوردن قطعه بازگشته را به بازی با نورد 6.
 - h. با ضربه زدن به قطعه بازیکن دیگری به شروع منطقه، قطعه خود را به طور خودکار به منطقه پایان می شود.
 - i. اگر قطعه خود را در فضای مسیر boardgame با یکی از قطعات خود را فرود، جفت با هم ایجاد یک بلوک.

ج. قطعات بازیکن دیگر نمی توانند از یک موقعیت مسدود شده عبور کنند، با این حال قطعات خود شما می توانند.

9. قوانین بازی خاص برای نورد 6 در تاس:

- a. شما می توانید انتخاب کردن به موقعیت مسدود شده عبور بیش از قطعات بازیکنان دیگر، اگر 6 رول در تاس.
- b. شما می توانید انتخاب کردن به بیرون آوردن یک قطعه تازه را به بازی و یا حرکت به جلو با یک قطعه موجود در مسیر boardgame.
- c. شما به نوبه خود اضافی هر بار که شما رول 6 (در هنگام استفاده از تنها تاس) و یا دو برابر 6 در هنگام استفاده از 2 تاس
- d. برای 3s 6 پس از آن، رول به طور کامل من نفی شده است، و نوبت خود را به پایان می رسد درست وجود دارد.

10. برنده شدن در LoU DoO! بازی:

- a. هنگامی که قطعه خود را به پایان ستون مسیر خود رسیده است، نگه داشتن حرکت آن را به سمت منطقه پایان.
- b. شما فقط می توانید در منطقه پایان با پرتاب دقیق فرود. اگر این آخرین قطعه شماست و شماره بزرگتری را نورد کرده ای، نمی توانید هیچ اقدامی انجام دهید اما نوبت را بگذارند.
- c. هنگامی که قطعه خود را در نهایت در منطقه پایان می رسد، آن را به پایان می رسد سفر خود را و نمی تواند حرکت بیشتر.
- d. اولین بازیکنی که هر چهار قطعه را در منطقه پایان فرود آورد برنده بازی می شود.
- e. بازیکنان دیگر مدام بازی می کنند تا دوندگان را در بازی تصمیم بگیرند.
- f. هدف اصلی از بازی این است که برای تبدیل شدن به اولین بازیکن با خیال راحت مسابقه تمام قطعات بازی خود را از طریق مسیر boardgame و منطقه پایان را وارد کنید.