

Лоу Ду! НАСТОЛЬНАЯ ИГРА похожа на Ludo, Parcheesi, Uckers, Aggravation, Trouble, Sorry! В игре 4 колонки и 4 коробки с кругами разных цветов – красного, синего, желтого и зеленого. 4 коробки с кругами являются «Стартовыми зонами». Каждая цветная колонна является «Колонной финишного пути» для каждого куска, и колонна финишного пути не может быть приземлена кусками других цветов. Обратите внимание на «The Boardgame Paths» ведут к центру настольной игры, который является «Конечной зоной». Смотрите путь к настольным играм для каждого цвета на LoU DoO! коробка.

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА И ПРАВИЛА

- 1. Количество игроков:** 2 – 4
- 2. Рекомендуемый возраст:** 6 лет и старше
- 3. Продолжительность игры:** около 60 минут или меньше
- 4. Ludo Game Components:** Эта игра поставляется с красивым игровым планом, 2 кубиками и 16 игровыми фигурами 4 разных цветов каждая - синий, красный, желтый и зеленый.
- 5. Портативный:** носите игру, чтобы путешествовать, ходить в школу или другие места. Хорошо проведите время с друзьями, одноклассниками, коллегами или семьей.
- 6. Настройка игры:**
 - a. Сначала разложите игровое стол на столе или ровной поверхности.
 - b. Игроки выбирают цвет для игровых фигур и размещают фигуры в цвете стартовой зоны.
 - c. Каждый сворачивает кубиками один раз. Самый высокий ролик принимает первый оборот. Затем повороты смещаются по часовой стрелке вокруг игрового доски.
- 7. Правила начала игры:**
 - a. Первоначальная цель состоит в том, чтобы попытаться свернуть 6 с одним из двух кубиков, чтобы переместить ваши игровые фигуры из стартовой зоны на путь настольной игры.
 - b. Если вам не удастся свернуть 6, ваша очередь закончится здесь.
- 8. Геймплей:**
 - a. Как только игрок выводит свои фигуры на путь настольной игры из стартовой зоны, для этого игрока начинается игровой поик.
 - b. Игровые фигуры перемещаются по часовой стрелке по пути настольной игры к Конечной зоне.
 - c. Перемещайте свои фигуры по пространствам траектории настольной игры по номерам, накатанным на кубики.
 - d. Если у вас есть несколько фигур, стратегически спланируйте, с какой из них вы хотите продолжить, в зависимости от местоположения фигур других игроков.

- e. Постарайтесь двигаться как можно быстрее, чтобы добраться до колонны «Финишный путь», где ваши фигуры защищены от того, чтобы другие игроки не вернулись в стартовую зону.
- f. На пути в Конечную зону, если ваша фигура приземляется на пространство настольной игры, уже занятое другим игроком, этот игрок должен вернуть свою фигуру обратно в Стартовую зону.
- g. Они должны начать снова, чтобы привести возвращенную фигуру в игру, прокатив 6.
- h. Отбивая фигуру другого игрока в стартовую зону, ваша фигура автоматически попадает в конечную зону.
- i. Если ваша фигура приземляется на пространство траектории настольной игры с одной из ваших собственных фигур, пара вместе создает блок.
- j. Фигуры других игроков не могут проходить через заблокированную позицию, однако ваши собственные фигуры могут.

9. Особые правила игры для броска 6 на кости:

- a. Вы можете выбрать заблокированную позицию, пересекаемую фигурами других игроков, если 6 крена на кубиках.
- b. Вы можете выбрать, чтобы принести свежую фигуру в игру или двигаться вперед с существующей фигурой на пути к настольной игре.
- c. Вы получаете дополнительный ход каждый раз, когда вы бросаете 6 (при использовании только кубиков) или удваиваете 6 при использовании 2 кубиков
- d. В течение 3 последующих 6-х роллов роллы полностью сводятся на нет, и ваш ход заканчивается прямо там.

10. Победа в LoU DoO! Игра:

- a. Как только ваш кусок достигнет столбца «Завершающий контур», продолжайте перемещать его в сторону конечной зоны.
- b. Вы можете приземлиться на конечную зону только точным броском. Если это ваша последняя фигура, и вы прокатили большее число, вы не можете предпринять никаких действий, кроме как пройти очередь.
- c. Когда ваша фигура, наконец, прибывает в Конечную Зону, она заканчивает свое путешествие и не может двигаться дальше.
- d. Первый игрок, который приземлил все четыре фигуры в Конечной Зоне, выигрывает игру.
- e. Другие игроки продолжают играть, чтобы определить второе место в игре.
- f. **Основная цель игры - стать первым игроком, который безопасно прогоните все свои игровые фигуры по пути настольной игры и войдет в Конечную зону.**