

LoU DoO! BODI YA MCHEZO ni kama Ludo, Parcheesi, Uckers, Aggravation, Shida, Samahani! Mchezo ina nguzo 4 na masanduku 4 na duru ya rangi tofauti - Nyekundu, Bluu, Njano na Kijani. Vikasha 4 vilivyo na miduara ni "Maeneo ya Kuanza". Kila safu ya rangi ni "Nguzo ya Njia ya Kumaliza" kwa kila kipande, na safu ya njia ya kumaliza haiwezi kutua kwa vipande vya rangi zingine. Kumbuka "Njia ya Boardgame" husababisha katikati ya mchezo wa bodi, ambayo ni "Eneo la Mwisho". Angalia njia ya boardgame kwa kila rangi kwenye LoU DoO! Kikasha.

BODI YA MCHEZO & SHERIA

- 1. Idadi ya Wachezaji:** 2 - 4
- 2. Umri Uliopendekezwa:** miaka 6 na zaidi
- 3. Urefu wa mchezo:** Kuhusu dakika 60 au chini
- 4. Vipengele vya Mchezo wa Ludo:** Mchezo huu unakuja na bodi nzuri ya mchezo, dices 2 na vipande vya mchezo wa 16 vya rangi tofauti za 4 kila - bluu, nyekundu, njano, na kijani.
- 5. Portable:** Kubeba mchezo wa kusafiri, kwenda shule au maeneo mengine. Kuwa na wakati mzuri na marafiki zako, wanafunzi wenzako, wenzake, au familia.
- 6. Usanidi wa Mchezo:**
 - a. Kwanza, weka bodi ya mchezo kwenye meza au uso wa gorofa.
 - b. Wachezaji kuchagua rangi kwa ajili ya vipande mchezo na kuweka vipande katika rangi Start Zone.
 - c. Kila mtu hupiga dices mara moja. Roller ya juu inachukua zamu ya kwanza. Zamu kisha kuhama katika utaratibu clockwise kuzunguka bodi ya mchezo.
- 7. Kanuni za Kuanza mchezo:**
 - a. Lengo la awali ni kujaribu roll 6 na moja ya dices mbili, hoja nje vipande mchezo wako kutoka Eneo la Kuanza kwa njia ya boardgame.
 - b. Ikiwa unashindwa kusonga 6, zamu yako inaisha hapa.
- 8. Mchezo Kucheza:**
 - a. Mara baada ya mchezaji huleta kipande chao kwenye njia ya bodi kutoka Eneo la Kuanza, mchezo wa kucheza huanza kwa mchezaji huyo.
 - b. Vipande mchezo ni wakiongozwa clockwise kuzunguka njia ya boardgame kuelekea Eneo la Mwisho.
 - c. Hoja kipande yako (s) juu ya nafasi boardgame njia, kwa idadi rolled juu ya dices.
 - d. Ikiwa una vipande vingi nje, mpango wa kimkakati ambao unataka kuendelea nao, kulingana na maeneo ya vipande vya wachezaji wengine.
 - e. Jaribu kusonga haraka iwezekanavyo kufikia Safu yako ya Njia ya Kumaliza, ambapo vipande vyako ni salama kutokana na kugongwa nyuma hadi Eneo la Kuanza na mchezaji mwingine (s).

- f. Njiani kuelekea Eneo la Mwisho, ikiwa kipande chako kinatua kwenye nafasi ya njia ya bodi tayari imechukuliwa na mchezaji mwingine, mchezaji huyo lazima arudishe kipande chao nyuma kwenye Eneo la Kuanza.
- g. Wanapaswa kuanza tena kuleta kipande kilichorudi katika mchezo kwa rolling 6.
- h. Kwa kugonga nyuma kipande cha mchezaji mwingine kuanza Zone, kipande chako moja kwa moja anapata Eneo la Mwisho.
- i. Kama kipande yako ardhi juu ya nafasi ya njia ya boardgame na moja ya vipande yako mwenyewe, jozi pamoja inajenga block.
- j. Vipande vingine vya mchezaji haviwezi kupita kupitia nafasi iliyozuiwa, hata hivyo vipande vyako mwenyewe vinaweza.

9. Sheria maalum za mchezo kwa Rolled 6 kwenye dice:

- a. Unaweza kuchagua kuwa imezuia msimamo uliovuka na vipande vya wachezaji wengine, ikiwa roll ya 6 kwenye dices.
- b. Unaweza kuchagua kuleta kipande safi katika mchezo au kusonga mbele na kipande kilichopo kwenye njia ya bodigame.
- c. Unapata zamu ya ziada kila wakati unapopiga 6 (unapotumia dice tu) au mara mbili 6 wakati unatumia dices 2
- d. Kwa 3 baadaye 6s, rolls ni kabisa negated, na zamu yako kuishia huko.

10. Kushinda LoU DoO! Mchezo:

- a. Mara baada ya kipande chako kufikia Safu yako ya Njia ya Kumaliza, endelea kuisogeza kuelekea Eneo la Mwisho.
- b. Unaweza tu kutua kwenye Eneo la Mwisho kwa kutupa halisi. Ikiwa ni kipande chako cha mwisho na umepiga nambari kubwa, huwezi kuchukua hatua yoyote lakini kupitisha zamu.
- c. Wakati kipande chako hatimaye kinafika katika Eneo la Mwisho, kinamaliza safari yake na haiwezi kusonga zaidi.
- d. Mchezaji wa kwanza kutua vipande vyote vinne kwenye Eneo la Mwisho anashinda mchezo.
- e. Wachezaji wengine wanaendelea kucheza kuamua wakimbiaji katika mchezo.
- f. **Lengo kuu la mchezo ni kuwa mchezaji wa kwanza kwa usalama mbio vipande yako vote mchezo kupitia njia boardgame na kuingia Eneo la Mwisho.**